

REGOLAMENTO

1' EDIZIONE



**TORNEO DELLA
VAL DI MAGRA**

INDICE:

Art. 1 CONOSCENZA DEI REGOLAMENTI.

Art 2 COMUNICATI UFFICIALI.

Art 3 QUOTE DI PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI E TESSERAMENTI.

Art 4 PUNTUALITA' PAGAMENTI, IRREGOLARITA AMMINISTRATIVE, IRREGOLARITA' PROCEDURALI.

Art. 5 RITIRO DAL CAMPIONATO.

Art 6 INFORTUNI ED ASSICURAZIONI.

Art. 7 PERSONE AMMESSE SUL TERRENO DI GIOCO.

Art. 8 CAMPI E ORARI DI GIOCO.

Art 9 TEMPI DI GARA E RINUNCE.

Art. 10 GIOCATORI IN CAMPO, DISTINTA GIOCATORI. REGOLE PER CHI PARTECIPA.

Art. 11 PRESENTAZIONE DELLE SQUADRE.

Art. 12 RECLAMI.

Art 13 ESCLUSIONE DELLE SQUADRE.

Art 14 ORDINE PUBBLICO e ASSISTENZA AI DIRETTORI DI GARA.

Art 15 REGOLAMENTI DI GIUOCO.

Art 16 SQUALIFICHE.

Art. 17 AGGRAVAMENTO DELLE SANZIONI.

Art. 18 LEGALE RAPPRESENTANZA.

Art. 19 DETERMINAZIONE CLASSIFICHE.

Art. 20 REINTEGRO CAUZIONE, PRELIEVO COATTIVO.

Art. 21 COMPORTAMENTI TESSERATI E SQUADRA.

Art. 22 ESECUZIONE DELLE SANZIONI.

Art. 23 IMPUGNABILITA' DELLE SANZIONI.

Art. 24 INTERVISTE E FOTO

Art. 25 NOMI SQUADRE

Art. 1 CONOSCENZA DEI REGOLAMENTI

L'ignoranza dei regolamenti e di tutte le altre norme emanate dal Comitato Organizzatore NON PUO' ESSERE INVOCATA A NESSUN EFFETTO

Art 2 COMUNICATI UFFICIALI

Tutti i provvedimenti si presumono CONOSCIUTI ALLA DATA DI PUBBLICAZIONE del relativo Comunicato Ufficiale.

Alle squadre che ne faranno richiesta potrà essere inviato il C.U. tramite e-mail. I comunicati ufficiali saranno pubblicati sul gruppo e relativa APP.

Art 3 QUOTE DI PARTECIPAZIONE MANIFESTAZIONI E TESSERAMENTI

- **Quota d'iscrizione:** 70€ a squadra.
- **Assicurazione:** 10€ a tesserato (allenatori inclusi).
- **Campo:** 50€ a partita, a squadra.
- **Caparra:** 50€ (la quale verrà restituita a fine torneo, o eventualmente potranno essere usati dalla squadra come pagamento dell'ultima partita)

DISCIPLINA AMMENDE

€ 50,00 in caso di RINUNCIA ALLA GARA

€ 20,00 Tassa spostamento gare (dalla 3' partita spostata compresa)

€ 30,00 Dirigente o Altra persona in campo senza tessera AICS

MODALITA' ISCRIZIONE SQUADRA

Ogni responsabile squadra dovrà, come atto di iscrizione, versare la quota di iscrizione e il deposito cauzionale entro il 31/05. Se il pagamento della quota d'iscrizione avviene tra il 31/05 e l'inizio del torneo ci sarà una mora di 70€

Le quote per l'iscrizione di ogni singolo giocatore (tesseramento + assicurazione) del costo di 10€ dovranno essere pagate prima che il giocatore tesserato giochi la sua prima partita.

Il campo può essere pagato in anticipo per più partite o prima dell'inizio della singola gara.

PAGAMENTI

Il pagamento delle quote di iscrizione dovrà essere effettuato in contanti o paypal.

Il pagamento relativo al tesseramento giocatori potrà essere effettuato in contanti o paypal entro la sua prima partita. Non saranno accettate richieste di tesseramento prive di quota associativa.

Tutti i pagamenti dovranno essere effettuati solamente ai responsabili del torneo o eventuali delegati.

Gabriele: 327 399 5175

Samuele: 366 162 2076

Tommaso: 342 598 2367

Lorenzo: 339 334 7828

TESSERAMENTO – DOCUMENTAZIONE

Per poter partecipare alle manifestazioni tutti i giocatori e dirigenti dovranno essere in possesso di un documento di riconoscimento il giorno della partita. (Patente / C.Identità / Passaporto).

Il tesseramento è aperto a tutti i giocatori che abbiano compiuto il 18° anno di età e ai minorenni con non meno di 16 anni, solo dietro autorizzazione di un genitore o chi ne fa le veci.

Per procedere al tesseramento ogni atleta dovrà contattare via whatsapp uno degli organizzatori, fornendo la documentazione necessaria, ovvero:

- Foto Carta d'identità o Patente o Passaporto

La richiesta di tesseramento deve pervenire entro le ore 18 del giorno FERIALE prima della gara da disputare. ESEMPIO: partita il giovedì, tesseramento entro le 18 del mercoledì, partita la domenica tesseramento entro le 18 del venerdì.

Il tesseramento è aperto in qualsiasi momento del torneo, fino al termine dei quarti di finale, fanno eccezione i portieri, i quali potranno essere tesserati fino alla fine del torneo.

Ogni giocatore può essere tesserato solamente per 1 squadra.

CALCIO MERCATO

Nessun limite di tesserati FIGC.

Nessun limite di categorie DILETTANTISTICHE (fino alla serie D, inclusa)

NON sono ammessi giocatori PROFESSIONISTICI (Dalla C in su, ed eventuali campionati esteri).
NON sono considerati professionisti eventuali giocatori appartenenti a settori giovanili o primavera di squadre professionistiche.

Art 4 PUNTUALITA' PAGAMENTI, IRREGOLARITA AMMINISTRATIVE, IRREGOLARITA' PROCEDURALI

Si raccomanda la MASSIMA PUNTUALITA' nei pagamenti delle quote d'iscrizione – cauzione – multe etc.;

Trascorso il termine INDEROGABILE dell'ULTIMA GIORNATA DELLA FASE A GIRONI gli organizzatori si avvarranno della facoltà di procedere nelle forme più idonee, al recupero del credito, fatta ogni e più ampia riserva del risarcimento del danno.

Il prelievo coattivo può essere adottato dagli organizzatori tramite l'arbitro o responsabili presenti al campo prima dell'inizio della gara.

Il mancato pagamento da parte della squadra impone all'arbitro l'obbligo di non dare inizio alla gara e attribuire la vittoria a tavolino all'altra squadra.

Art. 5 RITIRO DAL CAMPIONATO

Se per una qualsiasi ragione una squadra dovesse ritirare la squadra dal torneo, la stessa perderebbe il diritto alla restituzione della cauzione e a qualsiasi somma già versata.

Se una squadra si ritira dal torneo, i punti realizzati o persi verranno annullati, concedendo la vittoria a tavolino agli avversari, anche retroattivamente.

Art 6 INFORTUNI ED ASSICURAZIONI

La squadra e i propri tesserati all'atto dell'affiliazione e del tesseramento fruiscono di una copertura assicurativa. L'Ente di promozione di appartenenza è responsabile a fronte delle squadre e dei tesserati esclusivamente per quanto previsto dall'assicurazione automatica contenuta nel certificato di adesione e nella tessera.

È necessario che ad ogni infortunio i giocatori consegnino tutta la documentazione in merito presso la segreteria dell'AICS entro 3 giorni dallo stesso infortunio.

Art. 7 PERSONE AMMESSE SUL TERRENO DI GIOCO

Sono ammesse sul terreno MAX N.5 giocatori di riserva, che devono sostare seduti in panchina senza passeggiare lungo la linea del campo di destinazione, e MAX N° 2 dirigenti accompagnatori.

È in ogni caso consentito l'ingresso in campo solo alle persone regolarmente tesserate per Campionato Spezzino.

Un giocatore non tesserato fa perdere la partita a tavolino 6-0 + 1 punto di penalità + € 20,00 di multa

Un dirigente non tesserato NON FA perdere la partita a tavolino la propria squadra ma incorre in sanzione di € 30,00

Art. 8 CAMPI E GIORNI DI GIOCO

Il torneo si svolgerà al campo sportivo Berghini di Sarzana.

I giorni indicati per il torneo, salvo imprevisti, saranno il Martedì, il Giovedì e la Domenica.

Art 9 TEMPI DI GARA E RINUNCE

I tempi di gara sono fissati in 25' non effettivi per tempo con intervallo di 5'.

Il tempo massimo di attesa per la presentazione delle squadre in campo, salvo eccezioni, è fissato in 15 minuti dall'ora stabilita per la gara (e non dalla fine della partita precedente) , intendendo con questi la presenza sul rettangolo di gioco.

Le squadre che non si presenteranno entro tale termine avranno 1 punto di penalità in classifica ed €50 di ammenda

Art. 10 GIOCATORI IN CAMPO, DISTINTA GIOCATORI. REGOLE PER CHI PARTECIPA A PIU' SERIE O GIRONI

Il numero minimo di giocatori in campo è di 5 giocatori, il numero massimo di giocatori in distinta gara è di 12 giocatori.

IL 50%+1 DEI GIOCATORI PRESENTI IN DISTINTA GARA DEVONO SEMPRE ESSERE RESIDENTI NEL COMUNE DELLA SQUADRA DI APPARTENENZA.

COMUNI PRESENTI:

- SARZANA
- SANTO STEFANO MAGRA

- CASTELNUOVO MAGRA + LUNI
- LERICI
- AMEGLIA
- ARCOLA - ROMITO MAGRA
- BOLANO – CEPARANA
- SPEZIA
- CARRARA

*ESEMPIO: la squadra di Sarzana, ha tesserato 15 giocatori, il giorno della partita ne può **portare massimo 12**:*

- se ne porta 7: MIN 4 residenti nel comune di Sarzana e MAX 3 non residenti.
- se ne porta 8: MIN 5 residenti nel comune di Sarzana e MAX 3 non residenti.
- se ne porta 9: MIN 5 residenti nel comune di Sarzana e MAX 4 non residenti.
- se ne porta 10: MIN 6 residenti nel comune di Sarzana e MAX 4 non residenti.
- se ne porta 11: MIN 6 residenti nel comune di Sarzana e MAX 5 non residenti
- se ne porta 12: MIN 7 residenti nel comune di Sarzana e MAX 5 non residenti.

Qualora una squadra si presentasse in campo con un numero inferiore al minimo consentito, l'arbitro non potrà dare inizio alla gara e la squadra sarà considerata rinunciataria alla stessa con le conseguenze disciplinari del caso (perdita della gara, penalizzazione in classifica, € 50,00 di multa).

Qualora durante una gara in corso una squadra dovesse rimanere con un numero di giocatori inferiori al minimo consentito per qualsiasi motivo (espulsione, infortunio etc..), l'arbitro decreterà la fine della gara, con conseguente perdita della partita da parte della squadra in inferiorità numerica.

DISTINTA GIOCATORI

Per poter partecipare ad una gara, ogni calciatore deve obbligatoriamente presentare all'arbitro il proprio documento d'identità.

In mancanza di questi il calciatore non potrà partecipare all'incontro (a meno che non venga riconosciuto personalmente dall'arbitro o dagli organizzatori)

Per motivi precauzionali e di sicurezza è facoltà dell'arbitro designato trattenere i documenti di riconoscimento fino alla fine della gara.

Art. 11 PRESENTAZIONE DELLE SQUADRE

Se all'ora ufficiale dell'inizio della gara l'arbitro designato non fosse presente sul campo, le due squadre dovranno attenderlo sul campo per un periodo pari a 15'. Oltre tale termine, le due squadre avranno la facoltà di disputare la gara mediante sostituzione dell'arbitro in comune accordo oppure la gara si intenderà differita e verrà recuperata in data da destinarsi decisa dal C.O.

Art. 12 RECLAMI

I reclami dovranno essere preannunciati agli organizzatori per iscritto tramite messaggio

Entro 48 ore dalla data della gara, il reclamo dovrà essere formalizzato accompagnato da:

-documentazione comprovante l'oggetto del reclamo stesso.

-fotocopia carta d'identità e tessera del responsabile squadra (team manager)

Il procedimento di verifica verrà attivato solo in seguito a regolare reclamo.

La squadra avversaria (controparte) avrà tempo 48 ore dalla pubblicazione del reclamo per presentare regolare ricorso. A sua volta, la squadra che ha promosso il reclamo avrà ulteriori 48 ore per presentare ricorso in seconda istanza.

Nelle gare ad eliminazione diretta i tempi dei reclami si accorciano in funzione della fase finale.

Reclami che hanno per oggetto l'utilizzo di giocatori espulsi.

In questo caso la Giustizia Sportiva può agire d'ufficio o dietro presentazione di reclamo anche passati i termini previsti dal presente regolamento con le conseguenze del caso:

sconfitta a tavolino per 6 a 0 e 1 punto di penalità in classifica squalifica per 1

giornata del giocatore espulso schierato

Un calciatore squalificato che partecipa ad un incontro in qualità di dirigente non fa subire alla sua squadra la perdita a tavolino ma incorre nel raddoppio della squalifica personale.

Art 13 ESCLUSIONE DELLE SQUADRE

L'esclusione della squadra può essere deliberata dal C.O. per:

mancato rispetto delle norme e dei regolamenti mancato

pagamento delle quote di iscrizione

Art 14 ORDINE PUBBLICO e ASSISTENZA AI DIRETTORI DI GARA

Le squadre hanno il dovere del mantenimento dell'ordine pubblico e l'obbligo di impegnarsi affinché gli arbitri siano rispettati, impedendo ogni comportamento che possa ledere l'autorità, il decoro e il prestigio. Devono proteggerli **prima, durante e dopo** la gara per permettere loro di svolgere il proprio compito con serenità e completa sicurezza.

Art 15 REGOLAMENTI DI GIUOCO

Per il torneo si rimanda alle regole calcio a 11 FIGC edizione 2025 del 15 LUGLIO 2025

Il fuorigioco esiste solo su punizione ed esclusivamente all'interno dell'area di rigore.

I cambi possono essere effettuati gioco fermo e in possesso di pallone (eccezione fatta per gravi infortuni, in tal caso si esclude tale regola) .

in caso di segnatura di una rete (ambedue le squadre possono effettuare cambi)

Il cambio dovrà essere effettuato in modo celere, nella zona prospiciente le panchine

Art 16 SQUALIFICHE

I giocatori colpiti da provvedimenti di squalifica a giornate dovranno scontare la sanzione nelle successive giornate di programmazione (sono considerati anche eventuali recuperi)

Il giocatore sconterà una giornata di squalifica in maniera scalare secondo la regola:

1^ Squalifica = 3 ammonizioni

2^ Squalifica in poi = 2 ammonizioni

Le ammonizioni semplici decadranno solo se scontata la squalifica per somma di ammonizioni,

Squalifiche per altri motivi (espulsione diretta, squalifica a tempo) non annullano le ammonizioni precedenti.

N.B. Il giocatore sottoposto a squalifica a tempo in campionati FIGC, UISP, CSI, CSEN, AICS, ENDAS sconterà la squalifica anche in CAMPIONATO SPEZZINO

E' cura delle squadre tenere sotto controllo le ammonizioni relative ai propri giocatori.

Art. 17 AGGRAVAMENTO DELLE SANZIONI

La squadra, il dirigente, il giocatore o il tesserato in genere, che dopo aver subito una sanzione disciplinare per una qualsiasi violazione dei regolamenti, ne commette altri della stessa natura o comunque dovesse tenere un comportamento offensivo, intimidatorio o minaccioso o comunque violento verso arbitri, responsabili point o altri tesserati in genere, è passibile di un aggravamento della pena.

Art. 18 LEGALE RAPPRESENTANZA

La legale rappresentanza della squadra compete ad ogni effetto al Dirigente Responsabile e al capitano

Art. 19 DETERMINAZIONE CLASSIFICHE

La classifica è stabilita a punti:

VITTORIA = 3 PUNTI; PAREGGIO = 1 PUNTO; SCONFITTA = 0 PUNTI

In caso di parità tra due squadre, si applicherà il seguente criterio:

- scontri diretti
- differenza reti generale
- maggior numero di reti realizzate
- minor numero di goal subiti
- punteggio disciplina. (numero di ammonizioni e squalifiche)
- in caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio alla presenza dei capitani delle formazioni interessate.

Art. 20 REINTEGRO CAUZIONE, PRELIEVO COATTIVO

Le squadre che nel corso del torneo esauriscano la cauzione versata all'inizio dell'anno dovranno reintegrarla immediatamente per non incorrere in ulteriori sanzioni disciplinari ed amministrative.

Per le squadre inadempienti economicamente, potrà essere adottato il prelievo coattivo da parte del direttore di gara prima della gara. Il rifiuto della squadra di ottemperare alla richiesta impone all'arbitro l'obbligo di non dare inizio alla gara.

Art. 21 COMPORTAMENTI TESSERATI E SQUADRA

Le squadre sono ritenute responsabili per i comportamenti dei propri tesserati e dei propri sostenitori sul campo proprio e sugli altri campi, a titolo di responsabilità soggettiva. Le squadre e quindi i loro legali rappresentanti sono responsabili oltre alle infrazioni dei propri tesserati, dei danni da questi ultimi commessi a titolo di dolo alle persone ed alle cose durante ed alla fine delle gare.

I tesserati rispondono direttamente delle infrazioni al regolamento e potrebbero essere chiamati a rispondere dei reati previsti dal C.P. vigente, commessi contro altri tesserati o componenti gli organi della A.S.D. Campionato Spezzino ivi compresi i quadri arbitrali.

Art. 22 ESECUZIONE DELLE SANZIONI

Le sanzioni che comportano squalifiche dei tesserati devono essere scontate a partire dalla giornata di pubblicazione sul sito; il tesserato colpito da squalifica per una o più giornate dovrà scontare la squalifica nelle gare ufficiali del campionato, le sanzioni si considerano scontate solo nelle gare che hanno consentito un risultato atto a smuovere la classifica e che non siano state annullate in seguito a decisioni degli organi disciplinari.

si considerano "gare che hanno avuto effetto ai fini della classifica" anche le partite la cui vittoria sia stata assegnata a tavolino;

le comunicazioni scritte o telefoniche agli organizzatori hanno immediata esecutività e possono sostituire errori di digitazione nel sito internet tutti i provvedimenti si considerano conosciuti alla data di pubblicazione sul sito Internet;

Art. 23 PREMI

Verranno premiate la PRIMA e la SECONDA classificata.

Inoltre, saranno presenti 3 premi individuali:

1. Miglior Portiere
2. Capocannoniere
3. Miglior giocatore del torneo

NOTA:

*Il **miglior portiere** verrà decretato dagli organizzatori del torneo.*

*Il **miglior giocatore** del torneo verrà decretato dagli organizzatori con l'aiuto degli arbitri basandosi sulle prestazioni e comportamento.*

*il **capocannoniere** del torneo verrà assegnato al giocatore con più goal al termine di esso.*

PREMIO MAN OF THE MATCH:

Al termine della partita il direttore di gara sceglierà in base alla sua valutazione, il miglior giocatore della partita, a prescindere dal risultato. Gli organizzatori del torneo si riservano la libertà di modificare quanto valutato dall'arbitro. Il giocatore che verrà scelto come miglior giocatore, riceverà offerta una bevanda da riscuotere al bar.

Art. 24 INTERVISTE E FOTO

Al termine delle partite 1/2 giocatori verranno scelti per delle brevi interviste.

Sarà inoltre presente un fotografo alle partite, impegni permettendo.

Art. 25 NOMI DELLE SQUADRE

Ogni squadra può scegliere liberamente il proprio nome, a patto che, ci sia un chiaro riferimento al comune/località di appartenenza.

“CON LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO SI DA CONFERMA DI CONDIVIDERE, CONOSCERE E
ACCETTARE IL REGOLAMENTO”